

キャラクター名 プレイヤー名

種族		職業	
出身地		年齢	
性別		利き腕	
信仰			
アイデア			
特異アビリティ			
累積経験値		経験値	
身長	体重:	髪の色	瞳の色:
肌の色	服装:		

筋力	基本値	ボーナス
生命力		
知恵		
知覚		
敏捷性		
器用さ		
魅力		
総計		

Your Bustup or Symbol.....

HP	/	SP	/
魔力	/	最高消費	疲労耐久値
移動力	通常	臨戦	全力
運搬能力	微荷	軽荷	中荷
		重荷	
		判断力値	

Sorcery Potentiality		
AS	SS	RS
正領域		
反領域		

攻撃力	/	命中率	/	回避力	/
防御力	/	魔抵抗	/	精神力	/

最高バトルスキルLV	
最高モンススキルLV	

バトルスキル	LV
戦技/剣	
戦技/槍	
戦技/斧	
戦技/格闘	
戦技/鞭	
戦技/棒	
戦技/弓	
機工/銃、弩	
機工/操作	
投擲	
回避	
受け	
二刀流	
魔術	
魔界魔術	
魔術抵抗	
使用経験値	

モンススキル	LV
医療/治療	
医療/動物治療	
鍛冶/製作	
鍛冶/修理	
航海/大型船操作	
航海/小型船操作	
戦略/指揮	
戦略/戦術	
操作/錠前	
操作/罨	
料理/調理	
料理/味見	
使用経験値	

モンススキル	LV
知識/一般	
知識/魔術	
知識/機械	
知識/魔物	
知識/動植物	
知識/芸術	
知識/社交	
音楽/演奏	
音楽/歌唱	
音楽/舞踏	
生存/	
生存/	
生存/	
知識/言語	

モンススキル	LV
追跡	
隠密	
観察	
感知	
窃盗	
交渉	
拷問	
剛力	
軽業	
騎乗	
水泳	
魔術動作	
細工	
大工	
賭博	
鑑定	

カムプフ・シュティール	
名称	
名称	
名称	

◆武器 <武器所持重量合計/>										
スキル	名称	命中	判定	威力	分類	距離	重量	受除	受賞	備考

◆防具 <防具所持重量合計/>					
名称	回避	受け	防御	斬	刺
重量				打	
名称	回避	受け	防御	斬	刺
重量				打	
名称	回避	受け	防御		
重量					
名称	回避	受け	防御		
重量					
名称	回避	受け	防御		
重量					
名称	回避	受け	防御		
重量					
名称	回避	受け	防御		
重量					

◆道具/貨幣 <道具所持重量合計/>			
名称	重量	名称	重量
所持エルド	Ce:	Se:	Ge:

◆プレゼントステータス(現在状況)	
現在HP	現在SP
現在魔力値	能力修正

◆キャラクター設定	
好きなもの	嫌いなもの
表側の性格	
内側の性格	
最終目的	現在目的
生き立ち	
印象的な過去	

スペシャル名称	SP	射程	範囲	LV	宣言	スキル	効果

セルフスペシャル・バトル	
名称	効果

セルフスペシャル・コモ	
名称	効果

| / | 使用ポイント/最大ポイント

| / | 使用ポイント/最大ポイント

魔術名称	SP	射程	範囲	時間	発動	軌道	領域	判定	LV	効果

Memo Column