

-ティア戦記RPG MechanicSheet Version 6.2-

機体名称

形式名称

型式番号

DATA

分類	適正	宇宙：	空：	地上：	地中：	水上：	水中：	森：	砂漠：	寒冷地：	回避力	判定値
策敵	通信	A I ・ A B			ジェネレーター			レーダー		メインカメラ		
C P S	/	カスタムパーツ										
機体搭載数	/	装備搭載数	/	筋力向上値	/	敏捷度向上値	/	コックピット	/	脱出装置	/	
ハードポイント												
命中部位												
耐久値	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
装甲値	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/

WEAPON

名称	命中	判定値	射程	威力	発射数	装弾数、バッテリー	予備弾薬	部位	分類	重量	射撃	用途
						/						
備考：												
名称	命中	判定値	射程	威力	発射数	装弾数、バッテリー	予備弾薬	部位	分類	重量	射撃	用途
						/						
備考：												
名称	命中	判定値	射程	威力	発射数	装弾数、バッテリー	予備弾薬	部位	分類	重量	射撃	用途
						/						
備考：												
名称	命中	判定値	射程	威力	発射数	装弾数、バッテリー	予備弾薬	部位	分類	重量	射撃	用途
						/						
備考：												
名称	命中	判定値	射程	威力	発射数	装弾数、バッテリー	予備弾薬	部位	分類	重量	射撃	用途
						/						
備考：												
名称	命中	判定値	射程	威力	発射数	装弾数、バッテリー	予備弾薬	部位	分類	重量	射撃	用途
						/						
備考：												
名称	命中	判定値	射程	威力	発射数	装弾数、バッテリー	予備弾薬	部位	分類	重量	射撃	用途
						/						
備考：												
名称	命中	判定値	射程	威力	発射数	装弾数、バッテリー	予備弾薬	部位	分類	重量	射撃	用途
						/						
備考：												
名称	命中	判定値	射程	威力	発射数	装弾数、バッテリー	予備弾薬	部位	分類	重量	射撃	用途
						/						
備考：												
名称	命中	判定値	射程	威力	発射数	装弾数、バッテリー	予備弾薬	部位	分類	重量	射撃	用途
						/						
備考：												
名称	命中	判定値	射程	威力	発射数	装弾数、バッテリー	予備弾薬	部位	分類	重量	射撃	用途
						/						
備考：												

— SUB WEAPON —

名称	命中	判定値	射程	威力	発射数	装弾数、バッテリー	予備弾薬	部位	分類	重量
備考：										
備考：										
備考：										
備考：										
備考：										
備考：										
備考：										
備考：										
備考：										
備考：										
備考：										
備考：										
備考：										
備考：										

— GRAPPLE —

名称	命中	判定値	射程	威力	分類	部位	備考

— SHIELD —

名称	回避	判定値	耐久値	装甲値	部位	分類	重量
			／	／			
			／	／			
			／	／			
			／	／			
			／	／			

— APPEARANCE —

— MEMO —